

1

Taller para docentes en el ámbito de Artes y Humanidades: una reflexión sobre la interacción con el entorno digital

Actividad organizada en el marco del PIIDUZ_19_296, sublínea 3 de la Universidad de Zaragoza, "GEISERDigital: Grupo para la Educación en la Interacción Segura, Eficiente y Responsable con el entorno Digital"

PROFESORADO

Inés Escario Jover
Ramón Hermoso Traba
María Jesús Lapeña Marcos
José M^a Falcó Boudet
Ángel Francés Román
María Antonia Zapata Abad

Universidad de Zaragoza

MOTIVACIÓN

- ¿Sabes cómo buscar contenidos (textos, imágenes, vídeos...) con la licencia apropiada para poder reutilizarlos?
- ¿Sabes generar automáticamente índices (de contenidos, de tablas...), bibliografía, etc.?
- ¿Sabes cómo conocer, controlar, aprovechar... el rastro que dejas tú o tus estudiantes en Internet?
- ¿Promueves entre tus estudiantes buenas prácticas en materia de protección de datos personales?

PRESENTACIÓN DEL GRUPO

Somos un grupo de profesores del Departamento de Informática e Ingeniería de Sistemas con dilatada experiencia en la docencia de competencias digitales en diversos contextos: asignaturas de Informática en los diversos niveles (en ESO, Bachiller, Grado y Máster), cursos para profesorado y cursos para doctorandos

Nosotros venimos utilizando en nuestras asignaturas metodologías activas con el doble objetivo de ayudar a los estudiantes en su aprendizaje sobre el uso de la tecnología y de concienciarlos acerca de la importancia de realizar un uso seguro, ético, crítico, eficaz y responsable de dicha tecnología.

Además, pensamos que todos los docentes deberíamos preocuparnos por transmitir esta cultura, independientemente de la asignatura y nivel educativo en el que trabajemos. En este contexto, queremos difundir estas ideas y compartir nuestro conocimiento con el resto del profesorado, convencidos de que les resultará de ayuda en todos los aspectos de su labor docente.

OBJETIVOS DEL TALLER

El docente que asista a este taller será capaz de situar su interacción con el entorno digital en el reconocido Marco Europeo de la Competencia Digital. Además, a través de diversos ejemplos del contexto educativo, conocerá cómo mejorar su labor docente con un nivel de conocimiento adecuado de las cinco áreas de la competencia digital propuestas por dicho marco:

1. Información y alfabetización informacional
2. Comunicación y colaboración
3. Creación de contenido digital
4. Seguridad
5. Resolución de problemas

METODOLOGÍA

Se plantearán casos prácticos y se darán los conocimientos teóricos y las herramientas tecnológicas para que los asistentes puedan resolverlos “in situ”.

PROGRAMA

- 09:00 *Marco Europeo de Competencia Digital* (Inés Escario)
09:15 *Información y alfabetización digital* (Inés Escario)
09:45 *Creación de contenidos digitales* (M.ª Jesús Lapeña)
10:30 *Comunicación y colaboración online* (M.ª Jesús Lapeña)
11:00 Pausa
11:30 *Privacidad y Seguridad* (Ramón Hermoso)
12:15 *Conclusiones* (Inés Escario)

DATOS DE LA ACTIVIDAD

Duración: 3,5 horas

Fecha: 27 de enero de 2020

Horario: 9 a 12:30 horas

Lugar: Facultad de Filosofía y Letras – Aula V (Antigua Facultad de Educación - C/ S. Juan Bosco)

Número de plazas: 40

Inscripción: a través de PeopleSoft, Programa de “Actividades de Grupos de innovación Docente”:
<http://rrhh.unizar.es>

Información: Instituto de Ciencias de la Educación - Teléfono: 976761494 - Correo: ice@unizar.es